

**OLIY TA'LIM, FAN VA INNOVATSIYALAR VAZIRLIGI**

**NAMANGAN MUHANDISLIK-QURILISH INSTITUTI**

**AXBOROT TIZIMLARI VA TEXNOLOGIYALARI KAFEDRASI**

**DASTURLASH FANIDAN**

**AXBOROT TIZIMLARI VA TEXNOLOGIYALARI(ATT), DASTURIY  
INJINERING(DI) TA'LIM YO'NALISHLARINING**

**12 ATT 24, 13 ATT 24**

**14 DI 24, 15 DI 24**

**GURUH TALABALARI UCHUN**

**1-SEMESTRGA MO'LJALLANGAN**

**YAKUNIY NAZORAT TEST**

**TOPSHIRIQLAR TO'PLAMI**

**Namangan-2024**

**“TASDIQLAYMAN”**  
Sanoatni axborotlashtirish fakulteti dekani  
\_\_\_\_\_ O.Abdullayeva  
“ \_\_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 2024 y.

Namangan muhandislik-qurilish instituti axborot tizimlari va texnologiyalari kafedrası  
№ \_\_\_\_ sonli yig’ilishida muhokama qilingan.

ATT kafedrası mudiri  
\_\_\_\_\_ S. Komilov  
“ \_\_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 2024 y.

Kafedra ekspertlari:

A.Olimov

N.Abdullayeva

M.O‘rmonov

Fan o‘qituvchilari:

Jo‘rayev Tohirjon

Xasanov Adhamjon

O‘rmonov Musoxon

## Savollar.

Dasturlash nima?

- A) Kompyuter uchun dastur yaratish, sinash va o'zgartirish jarayoni
- B) Elektron qurilmalarni ta'mirlash jarayoni
- C) Kompyuterning apparat qismlarini ishlab chiqarish jarayoni
- D) Axborotlarni saqlash va qayta ishlash usuli

\*\*\*\*

Quyidagi dasturlash tillaridan qaysi biri yuqori darajali dasturlash tili emas?

- A) Java
- B) Dart
- C) HTML
- D) Python

\*\*\*\*

Dasturlash tili nima uchun ishlatiladi?

- A) Kompyuterning apparat qismlarini ishlab chiqarish uchun
- B) Ma'lumotlarni va ularni ishlash algoritmlarini bayon qilish uchun
- C) Kompyuterlarning tezligini oshirish uchun
- D) Ma'lumotlarni bosma shaklga o'tkazish uchun

\*\*\*\*

Dasturlash tillari nechta katta guruhga bo'linadi?

- A) 1 ta
- B) 2 ta
- C) 3 ta
- D) 4 ta

\*\*\*\*

Yuqori darajali dasturlash tillariga qaysi tillar kiradi?

- A) Assembly va Mashina tili
- B) C++, Python va Java
- C) Binary va Hexadecimal
- D) Elektron va Mexanik

\*\*\*\*

Quyi darajali dasturlash tillarining asosiy xususiyati nimada?

- A) Odam tiliga yaqinligi
- B) Buyruqlarning maxsus raqamlar (kodlar) yordamida yozilishi
- C) Internet tarmoqlari bilan ishlash imkoniyati
- D) Faqat grafik interfeys yaratishda qo'llanishi

\*\*\*\*

Yuqori darajali dasturlash tillarining asosiy xususiyati nimada?

- A) Ko'rsatmalar maxsus raqamlar yordamida yoziladi
- B) Ko'rsatmalar inson tiliga yaqin so'zlar majmuidan
- C) Faqat kompyuterning apparat qismlari bilan ishlaydi
- D) Faqat grafik interfeys yaratishda qo'llaniladi

\*\*\*\*

Texnik ta'minotning inglizcha nomlanishi qanday?

- A) Software

- B) Firmware
- C) Hardware
- D) Freeware

\*\*\*\*

Quyidagilardan qaysi biri texnik ta'minot qismiga kiradi?

- A) Dasturiy ta'minot
- B) Monitor
- C) Fayllar va papkalar
- D) Internet brauzeri

\*\*\*

Tezkor xotira qurilmasi (RAM) qanday vazifani bajaradi?

- A) Protsessor ishlash jarayonida foydalanadigan axborot va dasturlarni saqlaydi
- B) Ma'lumotlarni uzoq muddatli saqlaydi
- C) Faqat kompyuterni yoqishda ishlatiladi
- D) Kompyuterni o'chirish uchun mo'ljallangan

\*\*\*\*

IDE nima uchun ishlatiladi?

- A) Grafik dizayn yaratish uchun
- B) Dasturiy ta'minot yaratish uchun
- C) Internetga ulanish uchun
- D) Elektron pochta tekshirish uchun

\*\*\*\*

Quyidagilardan qaysi biri C++ dasturlash tili uchun mo'ljallangan IDE hisoblanadi?

- A) Photoshop
- B) Dev C++
- C) Microsoft Word
- D) Excel

\*\*\*\*

Axborot deb nimaga aytiladi?

- A) Kompyuter texnikasi uchun ishlatiladigan barcha dasturlarga
- B) Kerakli va zarur deb topilgan ma'lumotlarga
- C) Faqat internet orqali olingan ma'lumotlarga
- D) Kompyuterning apparat qismlariga

\*\*\*\*

Axborotning qaysi xususiyati muhim talablardan biri hisoblanadi?

- A) Tez buzilishi
- B) Qimmatli bo'lishi
- C) Murakkab bo'lishi
- D) Rangli bo'lishi

\*\*\*\*

Axborotning to'liq bo'lishi, ishonchli bo'lishi va qimmatli bo'lishi qanday talablarga kiradi?

- A) Axborot xavfsizligi talablariga
- B) Axborotga qo'yiladigan umumiy talablariga
- C) Dasturlash talablariga
- D) Ma'lumotlarni zaxiralash talablariga

\*\*\*\*

Eng kichik axborot birligi nima?

- A) Bayt

- B) Bit
- C) Kilobayt
- D) Megabayt

\*\*\*\*

Bit qaysi raqamlar yordamida tashkil etiladi?

- A) 0 va 2
- B) 0 va 1
- C) 1 va 2
- D) 1 va 3

\*\*\*\*

1 bayt nechta bitdan iborat?

- A) 4 bit
- B) 6 bit
- C) 8 bit
- D) 10 bit

\*\*\*\*

Sanoq sistemalari necha asosiy guruhga bo'linadi?

- A) 1 ta
- B) 2 ta
- C) 3 ta
- D) 4 ta

\*\*\*\*

Kundalik hayotimizda qaysi sanoq sistemasidan foydalanamiz?

- A) 2 lik sanoq sistemi
- B) 8 lik sanoq sistemi
- C) 10 lik sanoq sistemi
- D) 16 lik sanoq sistemi

\*\*\*\*

10 lik sanoq sistemasida qancha raqam mavjud?

- A) 8 ta
- B) 9 ta
- C) 10 ta
- D) 11 ta

\*\*\*\*

Agar 3 ta yacheyka bo'lsa, 10 lik sanoq sistemasida qaysi raqamlarga qadar son hosil qilish mumkin?

- A) 0 dan 99 gacha
- B) 0 dan 1000 gacha
- C) 0 dan 999 gacha
- D) 0 dan 9 gacha

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilining alifbosiga qanday harflar kiradi?

- A) Faqat katta lotin alifbosi harflari
- B) Faqat kichik lotin alifbosi harflari
- C) Katta va kichik lotin alifbosi harflari
- D) Faqat arab alifbosi harflari

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida qanday maxsus belgilar mavjud?

- A) Faqat raqamlar
- B) Faqat alifbo harflari
- C) Maxsus belgilar: '!', '@', '#', '\$', '%', '^', '&', '\*', '(', ')'
- D) Faqat matematik belgilar

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilining leksemalari qanday ifodalanadi?

- A) Faqat identifikatorlar
- B) Faqat kalit so'zlar
- C) Identifikatorlar, kalit so'zlar, konstantalar va ajratuvchilar
- D) Faqat konstantalar

\*\*\*\*

Qaysi biri C++ dasturlash tilida kalit (xizmatchi yoki zahiralangan) so'zlarga misol bo'la oladi?

- A) myVariable
- B) int
- C) 100
- D) +

\*\*\*\*

Quyidagi kod qaysi vazifani bajaradi?

```
int userAge = 25;
```

```
std::cout << userAge;
```

- A) userAge o'zgaruvchisini e'lon qiladi va uning qiymatini konsolga chiqaradi
- B) Faqat userAge o'zgaruvchisini e'lon qiladi
- C) userAge o'zgaruvchisini o'chiradi
- D) Faqat 25 ni konsolga chiqaradi

\*\*\*\*

Quyidagi kodda ko'p o'zgaruvchilar qanday e'lon qilingan?

```
int a = 5, b = 10, c = 15;
```

- A) Faqat bitta o'zgaruvchi e'lon qilingan
- B) Uchta o'zgaruvchi bir vaqtda e'lon qilingan
- C) O'zgaruvchilarni e'lon qilish mumkin emas
- D) Ikki o'zgaruvchi e'lon qilingan

\*\*\*\*

Quyidagi qaysi biri o'zgaruvchi nomida ruxsat etilmagan belgi yoki raqam mavjud?

- A) \_myVariable
- B) user\_age
- C) 2totalAmount
- D) count2

\*\*\*\*

Quyidagi qaysi o'zgaruvchi nomi bo'la olmaydi?

- A) myVariable
- B) float
- C) userAge
- D) totalCount

\*\*\*\*

Quyidagi kod qaysi vazifani bajaradi?

```
int number = 10 + 20;
```

```
cout << number << endl;
```

- A) Ikkita qiymatni ko'paytiradi va natijani chiqaradi

- B) Ikkita qiymatni ayiradi va natijani chiqaradi
- C) Ikkita qiymatni qo'shadi va natijani number o'zgaruvchisiga tayinlaydi
- D) Ikkita qiymatni qo'shadi va natijani number o'zgaruvchisiga tayinlaydi ekranga consolga number yozuvchi chiqadi

\*\*\*\*

Inkrement operatori nima qiladi?

- A) O'zgaruvchining qiymatini 2 taga oshiradi
- B) O'zgaruvchining qiymatini 1 taga oshiradi
- C) O'zgaruvchining qiymatini 1 taga kamaytiradi
- D) O'zgaruvchining qiymatini 0 ga tenglashtiradi

\*\*\*\*

Dekrement operatori qanday vazifani bajaradi?

- A) O'zgaruvchining qiymatini 1 taga oshiradi
- B) O'zgaruvchining qiymatini 1 taga kamaytiradi
- C) O'zgaruvchining qiymatini 2 taga oshiradi
- D) O'zgaruvchining qiymatini 0 ga tenglashtiradi

\*\*\*\*

Quyidagi qaysi biri algoritmning tarmoqlanuvchi strukturasi misol bo'la oladi?

- A) O'zgaruvchi qiymatini oshirish
- B) Shartli operator yordamida qaror qabul qilish
- C) Bir xil amallarni takrorlash
- D) Amalning ketma-ket bajarilishi

\*\*\*\*

Quyidagi qaysi algoritm chiziqli algoritmga misol bo'ladi?

- A) Faqat shart bajarilganda amal bajarilishi
- B) Har bir qadam ketma-ket bajarilishi
- C) Amalning takrorlanishi
- D) O'zgaruvchilar o'rtasida shartli aloqa

\*\*\*\*

Chiziqli algoritmning asosiy xususiyati nima?

- A) Amal har doim takrorlanadi
- B) Barcha ko'rsatmalar ketma-ket bajariladi
- C) Shartli operatorlar yordamida qaror qabul qilinadi
- D) Faqat bir xil amallarni bajaradi

\*\*\*\*

Mantiq (logika) nimani anglatadi?

- A) Faqat matematik fikrlash
- B) "Fikrlash ilmi" va to'g'ri tafakkur yuritishning asosiy qonunlari
- C) Faqat tilshunoslik
- D) O'zgaruvchilarni hisoblash

\*\*\*\*

Mulohaza deganda nimani tushunamiz?

- A) Har qanday fikr yoki gap
- B) Faqat rost gaplar
- C) Rost yoki yolg'onligi haqida so'z yuritish mumkin bo'lgan darak gap
- D) Faqat ilmiy asoslangan gaplar

\*\*\*\*

Mantiqiy mulohazalar qanday asosiy guruhlarga bo'linadi?

- A) Faqat matematik va ilmiy mulohazalar
- B) To'g'ri va noto'g'ri mulohazalar
- C) Sodda va murakkab
- D) Faqat ilmiy mulohazalar

\*\*\*\*

Ikki va undan ortiq mulohaza "VA" so'zi bilan bog'langanda qanday mantiqiy amal hosil bo'ladi?

- A) Dizyunksiya
- B) Inversiya
- C) Konyunksiya
- D) Ekvivalentsiya

\*\*\*\*

Ikki va undan ortiq mulohaza "YOKI" so'zi bilan bog'langanda qanday mantiqiy amal hosil bo'ladi?

- A) Inversiya
- B) Konyunksiya
- C) Dizyunksiya
- D) Implikatsiya

\*\*\*\*

Quyidagi qaysi belgi A mulohazasining inkorini ifodalaydi?

- A)  $A \wedge B$
- B)  $\neg A$
- C)  $A \vee B$
- D)  $A \Rightarrow B$

\*\*\*\*

"A EMAS" mulohazasi qanday amal sifatida tanilgan?

- A) Konyunksiya
- B) Dizyunksiya
- C) Inversiya
- D) Ekvivalentsiya

\*\*\*\*

Quyidagi qaysi mulohaza mantiqiy konyunksiya misoliga mos keladi?

- A) "Bugun quyoshli YOKI yomg'irli."
- B) "Bugun quyoshli VA havo issiq."
- C) "Bugun quyoshli EMAS."
- D) "Bugun faqat yomg'irli."

\*\*\*\*

Switch shart operatori qaysi vazifani bajarishga yordam beradi?

- A) Faqat bitta ifodani ko'rsatadi
- B) Ko'plab turli vazifalar ichidan biron ifodaning qiymatiga ko'ra bitta vazifani bajaradi
- C) Doim ketma-ket vazifalarni bajaradi
- D) Faqat takrorlanuvchi vazifalarni bajaradi

\*\*\*\*

Switch operatorida qaysi kalit so'z yordamida har bir shartni ajratamiz?

- A) if
- B) switch
- C) case
- D) else



\*\*\*\*

switch operatorida break kalit so'zi nima uchun ishlatiladi?

- A) Amalni qayta boshlash uchun
- B) switch operatorini yakunlash uchun
- C) Yangi shartni qo'shish uchun
- D) Takrorlashni boshlash uchun

\*\*\*\*

default kalit so'zi switch operatorida nima maqsadda ishlatiladi?

- A) Agar barcha holatlar bajarilmasa, bajariladigan vazifani belgilash
- B) Faqat eng oxirgi holatni bajarish
- C) Barcha holatlar uchun umumiy amal bajarish
- D) Faqat muayyan qiymatni tekshirish

\*\*\*\*

switch operatori qanday kalit so'zlar yordamida ishlaydi?

- A) for, while, break, continue
- B) if, else, break, continue
- C) switch, case, break, default
- D) loop, case, default, stop

\*\*\*\*

Switch operatoridagi case qaysi turdagi qiymatlarni taqqoslaydi?

- A) Faqat double qiymatlarni
- B) Faqat int va char qiymatlarni
- C) Faqat string qiymatlarni
- D) Faqat float qiymatlarni

\*\*\*\*

Case operatori bilan ifodaning qiymati nima bilan taqqoslanadi?

- A) Har bir case holatining qiymatlari bilan
- B) Faqat oxirgi qiymat bilan
- C) Faqat birinchi qiymat bilan
- D) Faqat default qiymat bilan

\*\*\*\*

break kalit so'zi switch operatorida qanday rol o'ynaydi?

- A) Operatorni qayta ishga tushiradi
- B) Belgilangan shartni o'tkazib yuboradi
- C) Ma'lum bir ifodaga tegishli operatorni tugatadi
- D) Doim default holatini bajaradi

\*\*\*\*

Berilgan biror shartning bajarilishi yoki bajarilmasligiga qarab turli tarmoqlar bo'yicha bajariluvchi algoritmlar qanday algoritmlar deb ataladi?

- A) Takrorlanuvchi algoritmlar
- B) Tarmoqlanuvchi algoritmlar
- C) Chiziqli algoritmlar
- D) Aralash algoritmlar

\*\*\*\*

Takrorlash operatorida qanday holatda dasturning ma'lum bir qismidagi operatorlar takror ravishda bajariladi?

- A) Takrorlash sharti false qiymatga teng bo'lganda
- B) Takrorlash sharti true qiymatga teng bo'lganda

- C) Operatorlar soni juft bo'lganda
- D) Dasturning boshlang'ich qiymati 0 bo'lganda

\*\*\*\*

Takrorlash operatorida takrorlash jarayoni qachon to'xtaydi?

- A) Takrorlash sharti false qiymatga teng bo'lganda
- B) Operatorlar bajarilishidan oldin
- C) Shartning qiymati o'zgarmaganda
- D) Takrorlash tanasi to'liq bajarilganda

\*\*\*\*

Takrorlash operatorida takror bajariluvchi dastur qismi nima deb ataladi?

- A) Dastur bo'lagi
- B) Shart tanasi
- C) Takrorlanish tanasi
- D) Dasturning boshlang'ich qismi

\*\*\*\*

While operatori qanday takrorlash operatori hisoblanadi?

- A) Shartni keyin tekshiruvchi takrorlash operatori
- B) Shartni oldindan tekshiruvchi takrorlash operatori
- C) Mantiqiy tekshiruvchi operator
- D) Shartsiz takrorlash operatori

\*\*\*\*

While operatorida takrorlash boshida <condition> false qiymatga ega bo'lsa, nima sodir bo'ladi?

- A) Takrorlash davom etadi
- B) <statement> qismi bajariladi va keyingi kodga o'tiladi
- C) <statement> qismi bajarilmaydi va dastur keyingi bosqichdagi kodni o'qiydi
- D) Dastur to'xtaydi

\*\*\*\*

```
while (condition) {  
  // statement  
}
```

- A) Jarayonni to'xtatish uchun
- B) Takrorlanuvchi jarayon uchun shart berish uchun
- C) Dastur oxiriga yetganini aniqlash uchun
- D) Dastur xatosini ko'rsatish uchun

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida do while operatori qanday xususiyatga ega?

- A) Shartni oldindan tekshiruvchi operator hisoblanadi
- B) Shartni tekshirmasdan takrorlashni boshlaydi
- C) Amallarni bajarib bo'lgach, takrorlanish shartini tekshiruvchi operator hisoblanadi
- D) Faqat bitta amalni bajaradi

\*\*\*\*

Do while operatorida takrorlash jarayoni qanday ishlaydi?

- A) Dastur boshida shartni tekshiradi, keyin amallarni bajaradi
- B) Amallarni faqat bir marta bajaradi va to'xtaydi
- C) Avval amallar bajariladi, keyin shart tekshiriladi
- D) Shartsiz bajariladi

\*\*\*\*

Qachon for operatoridan foydalanish ma'qul hisoblanadi?

- A) Takrorlanishlar soni oldindan noma'lum bo'lganda
- B) Shartsiz takrorlash kerak bo'lganda
- C) Takrorlanishlar soni oldindan ma'lum bo'lganda
- D) Faqat bitta amalni bajarish kerak bo'lganda

\*\*\*\*

Dasturlashda cheksiz takrorlanish jarayonlari qanday nomlanadi?

- A) Recursive loop
- B) Conditional loop
- C) Infinite loop
- D) Finite loop

\*\*\*\*

Infinite loop qanday holatda yuzaga kelishi mumkin?

- A) Takrorlanish operatorida shart noto'g'ri belgilanganida
- B) Takrorlanish operatori ishlatilmaganda
- C) Takrorlanish soni aniq belgilanganida
- D) Shart bo'limi mavjud bo'lmaganda

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida break operatori nima uchun ishlatiladi?

- A) Takrorlanish operatorini davom ettirish uchun
- B) Shartni tekshirishni chetlab o'tish uchun
- C) O'zi joylashgan takrorlash operatorining bajarilishini to'xtatish uchun
- D) Dasturni qayta ishga tushirish uchun

\*\*\*\*

continue operatori nima maqsadda ishlatiladi?

- A) O'zi joylashgan takrorlash operatorining bajarilishini to'xtatadi
- B) O'zi joylashgan takrorlash operatorining bajarilishini bir qadamga chetlab o'tadi
- C) Takrorlash operatorini oxirigacha bajaradi
- D) Takrorlash operatorining o'zini qayta ishga tushiradi

\*\*\*\*

return operatori nima maqsadda ishlatiladi?

- A) Funksiya bajarilishini davom ettiradi
- B) Funksiya bajarilishini to'xtatadi va kerakli natijani qaytaradi
- C) Funksiyaning ichki o'zgaruvchilarini o'zgartiradi
- D) Funksiya davomida yangi qiymatlarni qabul qiladi

\*\*\*\*

Dasturlashda funksiya nima?

- A) Ma'lum bir vazifani bajaruvchi va faqat bitta qiymat qaytaruvchi qism dastur
- B) Qaytarilmas natija bilan bajariladigan qism dastur
- C) Ma'lum bir vazifani bajaruvchi, nomga ega va natija qaytaruvchi qism dastur
- D) Faqat ma'lum vazifani bajaruvchi, ammo natija qaytarmaydigan qism dastur

\*\*\*\*

Funksiya nima uchun ishlatiladi?

- A) Bir nechta qiymatni qaytarish uchun
- B) Biror vazifani bajarish uchun va natijani asosiy dasturga qaytarish uchun
- C) Faqat qiymat qabul qilmaydi
- D) Qaytarilmaydigan natijani ishlab chiqarish uchun

\*\*\*\*

Protsedura qanday dastur qismi hisoblanadi?

- A) Qiymat qaytarmaydigan, ko'p marta foydalanish mumkin bo'lgan qism dastur
- B) Faqat bitta qiymat qaytaradigan qism dastur
- C) Hech qanday vazifani bajarishmaydigan qism dastur
- D) Qiymat qaytaradigan va ko'p marta ishlatilmaydigan qism dastur

\*\*\*\*

Protsedura funksiyadan qanday farq qiladi?

- A) Protsedura qiymat qaytaradi, funksiya esa qaytarmaydi
- B) Protsedura qiymat qaytarmaydi, funksiya esa qiymat qaytaradi
- C) Protsedura faqat bir marta ishlatiladi, funksiya esa ko'p marta ishlatiladi
- D) Protsedura faqat bitta qiymatni qabul qiladi, funksiya esa bir nechta qiymatni qabul qiladi

\*\*\*\*

math.h kutubxonasi C++ dasturlash tilida nima uchun ishlatiladi?

- A) Matn bilan ishlash uchun
- B) Ma'lumotlar bazasi bilan ishlash uchun
- C) Matematik funksiyalar bilan ishlash uchun
- D) Grafikalar bilan ishlash uchun

\*\*\*\*

**Math.h kutubxonasining vazifasi nima?**

- A) Matematika bilan bog'liq funksiyalarni yaratish
- B) Matematika funksiyalaridan foydalanish
- C) Ma'lumotlar bazasini boshqarish
- D) Fayllar bilan ishlash

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida abs funksiyasi qanday maqsad uchun ishlatiladi?

- A) Ixtiyoriy sonning musbat qiymatini olish uchun
- B) Ixtiyoriy sonning modulini aniqlash uchun
- C) Faqat manfiy sonlarni musbatga o'zgartirish uchun
- D) Matnni tahlil qilish uchun

\*\*\*\*

Sonning moduli qanday holatlarda kerak bo'ladi?

- A) Manfiy sonlarning musbat qiymatini olishda
- B) Faqat musbat sonlar uchun ishlatiladi
- C) Ixtiyoriy sonlarning raqamli qiymatini o'zgartirishda
- D) Faqat butun sonlar uchun

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida  $\sqrt{x}$  funksiyasi qanday maqsad uchun ishlatiladi?

- A) Ixtiyoriy sonning kvadrat ildizini hisoblash uchun
- B) Ixtiyoriy sonni musbat qiymatga o'zgartirish uchun
- C) Ixtiyoriy sonni bo'lish uchun
- D) Sonning modulini hisoblash uchun

\*\*\*\*

$\sqrt{x}$  funksiyasi qaysi turdagi sonlar bilan ishlaydi?

- A) Faqat manfiy sonlar bilan
- B) Faqat musbat sonlar bilan
- C) Har qanday sonlar bilan
- D) Faqat butun sonlar bilan

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida  $\text{floor}(x)$  funksiyasi qanday maqsad uchun ishlatiladi?

- A) Ixtiyoriy sonning kvadrat ildizini hisoblash uchun
- B) Ixtiyoriy sonni o'zidan kichik yoki teng bo'lgan butun songacha yaxlitlash uchun
- C) Ixtiyoriy sonni musbat qiymatga o'zgartirish uchun
- D) Sonning modulini hisoblash uchun

\*\*\*\*

$\text{floor}(x)$  funksiyasi qanday natija qaytaradi?

- A) Sonni o'zidan kichik yoki teng bo'lgan butun songa yaxlitlangan qiymatni qaytaradi
- B) Sonning kvadrat ildizini qaytaradi
- C) Sonni yuqori butun songa yaxlitlaydi
- D) Sonning modulini qaytaradi

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida  $\text{ceil}(x)$  funksiyasi qanday maqsad uchun ishlatiladi?

- A) Ixtiyoriy sonni o'zidan kichik yoki teng bo'lgan butun songacha yaxlitlash uchun
- B) Ixtiyoriy sonni o'zidan katta yoki teng bo'lgan butun songacha yaxlitlash uchun
- C) Ixtiyoriy sonning kvadrat ildizini hisoblash uchun
- D) Ixtiyoriy sonni modulini olish uchun

\*\*\*\*

$\text{ceil}(x)$  funksiyasi qanday natija qaytaradi?

- A) Sonni o'zidan kichik yoki teng bo'lgan butun songa yaxlitlaydi
- B) Sonni o'zidan katta yoki teng bo'lgan butun songa yaxlitlaydi
- C) Sonning kvadrat ildizini qaytaradi
- D) Sonni moduliga yaxlitlaydi

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida  $\text{max}(x, y)$  funksiyasi qanday maqsad uchun ishlatiladi?

- A) Ixtiyoriy ikkita sonning kichigini qaytaradi
- B) Ixtiyoriy ikkita sonning kattasini qaytaradi
- C) Sonning kvadrat ildizini hisoblaydi
- D) Ixtiyoriy sonlarni qo'shadi

\*\*\*\*

$\text{max}(x, y)$  funksiyasi qanday natija qaytaradi?

- A) Ikkita sonning kichigini
- B) Ikkita sonning kattasini
- C) Sonlar orasidagi o'rtacha qiymatni
- D) Sonlar orasidagi farqni

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida  $\text{min}(x, y)$  funksiyasi qanday maqsad uchun ishlatiladi?

- A) Ixtiyoriy ikkita sonning kattasini qaytaradi
- B) Ixtiyoriy ikkita sonning kichigini qaytaradi
- C) Sonning kvadrat ildizini hisoblaydi
- D) Sonlarni qo'shadi

\*\*\*\*

$\text{min}(x, y)$  funksiyasi qanday natija qaytaradi?

- A) Ikkita sonning kattasini
- B) Ikkita sonning kichigini
- C) Ikkita sonning o'rtacha qiymatini
- D) Ikkita sonning farqini

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida  $\text{pow}(x, y)$  funksiyasi qanday maqsad uchun ishlatiladi?

- A) Ixtiyoriy sonni kvadrat ildiziga oshirish uchun
- B) Ixtiyoriy sonni  $x$  darajasida  $y$  ni qaytarish uchun
- C) Ixtiyoriy sonni musbat qiymatga o'zgartirish uchun
- D) Ixtiyoriy sonni yaxlitlash uchun

\*\*\*\*

$\text{pow}(x, y)$  funksiyasi qanday natija qaytaradi?

- A) Sonni  $x$  darajasida  $y$  ni
- B) Sonning kvadrat ildizini
- C) Sonni musbat qiymatga yaxlitlaydi
- D) Sonni  $y$  darajasida  $x$  ni qaytaradi

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida  $\text{exp}(x)$  funksiyasi qanday maqsad uchun ishlatiladi?

- A) Ixtiyoriy sonni kvadrat ildiziga oshirish uchun
- B) Ixtiyoriy sonni  $e$  darajasida  $x$  ni qaytarish uchun
- C) Ixtiyoriy sonni musbat qiymatga o'zgartirish uchun
- D) Ixtiyoriy sonni yaxlitlash uchun

\*\*\*\*

$\text{exp}(x)$  funksiyasi qanday natija qaytaradi?

- A) Sonni  $e$  darajasida  $x$  ni
- B) Sonning kvadrat ildizini
- C) Sonni musbat qiymatga yaxlitlaydi
- D) Sonni  $x$  darajasida  $e$  ni qaytaradi

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida  $\text{log}(x)$  funksiyasi qanday maqsad uchun ishlatiladi?

- A) Ixtiyoriy sonni kvadrat ildiziga oshirish uchun
- B) Ixtiyoriy sonning natural logarifmini qaytarish uchun
- C) Ixtiyoriy sonni musbat qiymatga o'zgartirish uchun
- D) Ixtiyoriy sonni yaxlitlash uchun

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida  $\text{log}_{10}(x)$  funksiyasi qanday maqsad uchun ishlatiladi?

- A) Ixtiyoriy sonni kvadrat ildiziga oshirish uchun
- B) Ixtiyoriy sonni logarifm 10 asosga ko'ra qaytarish uchun
- C) Ixtiyoriy sonni musbat qiymatga o'zgartirish uchun
- D) Ixtiyoriy sonni yaxlitlash uchun

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida  $\text{cbrt}(x)$  funksiyasi qanday maqsad uchun ishlatiladi?

- A) Ixtiyoriy sonni kvadrat ildiziga oshirish uchun
- B) Ixtiyoriy sonni  $x$  ning kub ildizini qaytarish uchun
- C) Ixtiyoriy sonni musbat qiymatga o'zgartirish uchun
- D) Ixtiyoriy sonni yaxlitlash uchun

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida  $\text{sin}(x)$  funksiyasi qanday maqsad uchun ishlatiladi?

- A) Ixtiyoriy sonning kvadrat ildizini hisoblash uchun
- B) Ixtiyoriy sonning radianda berilgan  $x$  burchakning sinusini qaytarish uchun
- C) Ixtiyoriy sonning logarifmini hisoblash uchun
- D) Ixtiyoriy sonni yaxlitlash uchun

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida  $\cos(x)$  funksiyasi qanday maqsad uchun ishlatiladi?

- A) Ixtiyoriy sonning kvadrat ildizini hisoblash uchun
- B) Ixtiyoriy sonning radianda berilgan  $x$  burchakning kosinusini qaytarish uchun
- C) Ixtiyoriy sonning logarifmini hisoblash uchun
- D) Ixtiyoriy sonni yaxlitlash uchun

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida  $\tan(x)$  funksiyasi qanday maqsad uchun ishlatiladi?

- A) Ixtiyoriy sonning kvadrat ildizini hisoblash uchun
- B) Ixtiyoriy sonning radianda berilgan  $x$  burchakning tangensini qaytarish uchun
- C) Ixtiyoriy sonning logarifmini hisoblash uchun
- D) Ixtiyoriy sonni yaxlitlash uchun

\*\*\*\*

$\sin(x)$  funksiyasi qanday natija qaytaradi?

- A) Sonning kvadrat ildizini
- B) Sonning berilgan  $x$  sonning arksinusini radianda
- C) Sonning logarifmini
- D) Sonni musbat qiymatga o'zgartiradi

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida `ctype.h` kutubxonasi qanday maqsad uchun ishlatiladi?

- A) Belgili va harf ko'rinishidagi simvollar bilan turli shartlarni bajarish uchun
- B) Ixtiyoriy sonlarni kvadrat ildiziga oshirish uchun
- C) Ixtiyoriy sonlarning logarifmini hisoblash uchun
- D) Matematik funksiyalar bilan ishlash uchun

\*\*\*\*

`ctype.h` kutubxonasi yordamida nimalarni bajarish mumkin?

- A) Faqat matematik amallarni bajarish
- B) Belgili va harf ko'rinishidagi simvollar bilan turlicha shartlarni bajarish
- C) Ixtiyoriy sonni darajasini hisoblash
- D) Faqat sonlarni yaxlitlash

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida  $\text{isalpha}(c)$  funksiyasi qanday maqsad uchun ishlatiladi?

- A) Ixtiyoriy belgi sonlik ekanligini tekshirish uchun
- B) Ixtiyoriy belgi harf ekanligini tekshirish uchun
- C) Ixtiyoriy belgi kichik yoki katta ekanligini tekshirish uchun
- D) Ixtiyoriy belgi maxsus belgimi tekshirish uchun

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida  $\text{isdigit}(c)$  funksiyasi qanday maqsad uchun ishlatiladi?

- A) Ixtiyoriy belgi harf ekanligini tekshirish uchun
- B) Ixtiyoriy belgi raqam ekanligini tekshirish uchun
- C) Ixtiyoriy belgi maxsus belgi ekanligini tekshirish uchun
- D) Ixtiyoriy belgi kichik yoki katta ekanligini tekshirish uchun

\*\*\*\*

**C++ dasturlash tilida  $\text{isalnum}(c)$  funksiyasi qanday maqsad uchun ishlatiladi?**

- A) Ixtiyoriy belgi harf yoki raqam ekanligini tekshirish uchun
- B) Ixtiyoriy belgi maxsus belgi ekanligini tekshirish uchun

C) Ixtiyoriy belgi kichik yoki katta ekanligini tekshirish uchun

D) Ixtiyoriy belgi son yoki harf ekanligini tekshirish uchun

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida isupper(c) funksiyasi qanday maqsad uchun ishlatiladi?

A) Ixtiyoriy belgi kichik harf ekanligini tekshirish uchun

B) Ixtiyoriy belgi katta harf ekanligini tekshirish uchun

C) Ixtiyoriy belgi raqam ekanligini tekshirish uchun

D) Ixtiyoriy belgi maxsus belgi ekanligini tekshirish uchun

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida toupper(c) funksiyasi qanday maqsad uchun ishlatiladi?

A) Ixtiyoriy belgi kichik harfga o'tkazish uchun

B) Ixtiyoriy belgi katta harfga o'tkazish uchun

C) Ixtiyoriy belgi raqamga o'tkazish uchun

D) Ixtiyoriy belgi maxsus belgi bo'lishini tekshirish uchun

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida tolower(c) funksiyasi qanday maqsad uchun ishlatiladi?

A) Ixtiyoriy belgi kichik harfga o'tkazish uchun

B) Ixtiyoriy belgi katta harfga o'tkazish uchun

C) Ixtiyoriy belgi raqamga o'tkazish uchun

D) Ixtiyoriy belgi maxsus belgi bo'lishini tekshirish uchun

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida massiv nima?

A) Faqat bitta ma'lumot turini saqlash uchun ishlatiladigan ma'lumotlar tuzilmasi

B) Har xil turdagi ma'lumotlarni saqlash uchun ishlatiladigan ma'lumotlar tuzilmasi

C) Ma'lumotlarni vaqtincha saqlash uchun ishlatiladigan xotira bo'lagi

D) Ixtiyoriy qiymatlarni saqlash uchun ishlatiladigan fayl tuzilmasi

\*\*\*\*

Massivda qanday ma'lumotlarni saqlash mumkin?

A) Faqat integer (butun son) turlarini

B) Har xil turdagi ma'lumotlarni

C) Faqat string (matn) ma'lumotlarini

D) Bir xil turdagi ma'lumotlarni

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida massiv yaratishda uning elementlar soni qanday belgilanadi?

A) Elementlar soni o'zgartirilishi mumkin

B) Elementlar soni oldindan belgilanadi

C) Elementlar soni keyinroq belgilanadi

D) Massiv yaratishda elementlar soni avtomatik tarzda belgilanadi

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida massivning har bir elementiga qanday murojaat qilinadi?

A) Har bir elementga indeks orqali murojaat qilinadi

B) Har bir elementga nomi orqali murojaat qilinadi

C) Har bir elementga faqat so'z orqali murojaat qilinadi

D) Har bir elementga faqat raqam orqali murojaat qilinadi

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida massivning indeksleri qanday boshlanadi?

A) 1 dan boshlanadi

B) 0 dan boshlanadi



- C) 10 dan boshlanadi
- D) 100 dan boshlanadi

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida massivlar qanday asosda bir nechta turlarga bo'linadi?

- A) Ularning hajmi asosida
- B) Ularning tuzilishi va ma'lumotlarni tashkil qilish usuliga qarab
- C) Ularning o'lchami va ishlash tezligi asosida
- D) Ularning faqat ma'lumot turiga qarab

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida massivni yaratish uchun qanday sintaksis ishlatiladi?

- A) <ma'lumot\_turi> <massiv\_nomi>[o'lcham];
- B) <massiv\_nomi> <ma'lumot\_turi>[o'lcham];
- C) <ma'lumot\_turi> <o'lcham> <massiv\_nomi>;
- D) <massiv\_nomi>[o'lcham] <ma'lumot\_turi>;

\*\*\*\*

```
int sonlar[5] = {10, 20, 30, 40, 50};
```

- A) 5 o'lchamli butun sonlardan iborat massivni e'lon qilish va dastlabki qiymatlarni belgilash
- B) 5 o'lchamli belgilar massivini e'lon qilish
- C) Massivni yaratish, ammo qiymatlar ko'rsatilmagan
- D) Yalpi sonlar yig'indisini hisoblash

\*\*\*\*

**C++ dasturlash tilida fayl nima?**

- A) Ma'lumotlarni vaqtinchalik saqlash uchun ishlatiladigan saqlash birligi
- B) Ma'lumotlarni doimiy saqlash uchun ishlatiladigan saqlash birligi
- C) Faqat matnli ma'lumotlarni saqlash uchun ishlatiladi
- D) Dasturdagi o'zgaruvchilarning qiymatini saqlash uchun ishlatiladi

\*\*\*\*

Fayllar qanday formatlarda bo'lishi mumkin?

- A) Faqat matnli formatda
- B) Faqat ikkilik (binary) formatda
- C) Matnli yoki ikkilik (binary) formatda
- D) Hech qanday formatda emas

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida fayllar bilan ishlashda qaysi kutubxona ishlatiladi?

- A) <cmath>
- B) <fstream>
- C) <string>
- D) <ctype.h>

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida fayllar bilan ishlashda qanday oqim (stream) modellari qo'llaniladi?

- A) Faqat yozish oqimi
- B) Faqat o'qish oqimi
- C) Oqim (stream) modeli iostream oilasining bir qismi
- D) Faqat ikkilik fayllar uchun oqim

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida <fstream> kutubxonasi qanday asosiy sinflarni taqdim etadi?

- A) stringstream, ostringstream, istream
- B) istream, ostream, fstream

- C) ifstream, ofstream, fstream
- D) mathstream, logstream, filestream

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida ofstream sinfi qanday maqsadda ishlatiladi?

- A) Fayldan ma'lumot o'qish uchun
- B) Faylga ma'lumot yozish uchun
- C) Fayldan o'qish va faylga yozish uchun
- D) Matnni tahlil qilish uchun

\*\*\*\*

Qaysi sinf C++ dasturlash tilida fayldan ma'lumot o'qish va faylga yozish imkonini beradi?

- A) ifstream
- B) fstream
- C) ofstream
- D) iostream

\*\*\*\*

Quyidagilardan qaysi biri fayl bilan ishlashda fstream kutubxonasida mavjud emas?

- A) ifstream
- B) ofstream
- C) logstream
- D) fstream

\*\*\*\*

ios::in bayrog'i C++ dasturlash tilida qanday vazifani bajaradi?

- A) Faylga ma'lumot yozish uchun ochish
- B) Faylni o'qish uchun ochish
- C) Faylni ikkilik rejimda ochish
- D) Faylning oxiriga yozish uchun ochish

\*\*\*\*

ios::out bayrog'i qachon ishlatiladi?

- A) Fayldan ma'lumot o'qish uchun
- B) Faylga ma'lumot yozish uchun va yangi fayl yaratish
- C) Faylga yozishni faqat fayl oxiridan boshlash uchun
- D) Faylni ikkilik rejimda ochish uchun

\*\*\*\*

Fayldan ma'lumot o'qish uchun ochilgan ios::in rejimi qaysi boshqa bayroq bilan birgalikda ishlatilishi mumkin?

- A) ios::binary
- B) ios::app
- C) ios::out
- D) ios::trunc

\*\*\*\*

C++ dasturlash tilida ios::app bayrog'i qachon ishlatiladi?

- A) Faylni o'qish uchun ochish
- B) Faylga yangi ma'lumot yozib, mavjud ma'lumotlarni saqlab qolish uchun
- C) Faylni o'chirib yangi ma'lumot yozish uchun
- D) Faylni ikkilik rejimda ochish uchun

\*\*\*\*

ios::trunc bayrog'i nima qiladi?

- A) Fayl oxiriga yozishni ta'minlaydi
- B) Fayldan ma'lumot o'qiydi
- C) Fayl tarkibini tozalab, yangi fayl yaratadi
- D) Faylni ikkilik rejimda ochadi

\*\*\*\*

Inspektorlar (nazoratchilar) konteynerdagi ma'lumotlar bilan qanday operatsiyalarni bajaradi?

- A) Ma'lumotlarni o'zgartirish
- B) Elementlarni qayta tartibga solish
- C) Ma'lumotlarni ko'rish yoki qidirish
- D) Elementlar asosida natija hosil qilish

\*\*\*\*

Qaysi turdagi ob'ekt mutatorlar sinfiga kiradi?

- A) Elementlarni qiymat bo'yicha tartiblovchi algoritmlar
- B) Elementlarning tartibini juftlikka ajratuvchi ob'ektlar
- C) Kiritilgan qiymatlarni izlovchi funksiya
- D) Kiritilgan qiymatni saralovchi yoki qayta tartibga soluvchi algoritmlar

\*\*\*\*

Fasilitatorlar (koordinatolar) qaysi vazifani bajaradi?

- A) Elementlarning sonini aniqlash
- B) Elementlar qiymatiga asoslanib natija hosil qilish
- C) Elementlarni qayta tartibga solish
- D) Elementlarni konteynerdan o'chirish

\*\*\*\*

find() algoritmi qanday vazifani bajaradi?

- A) Berilgan qiymatni topgunicha saralashni amalga oshiradi
- B) Berilgan qiymatni ketma-ketlik ichida qidiradi va birinchi topilgan joyni qaytaradi
- C) Berilgan qiymatni barcha joylarini o'chirib tashlaydi
- D) Berilgan qiymatni tartibga solib ketma-ketlikning boshiga joylashtiradi

\*\*\*\*

count() va count\_if() algoritmlari qanday vazifani bajaradi?

- A) Berilgan qiymat bo'yicha elementlarni qidiradi
- B) Konteynerdan berilgan elementlarni sanaydi
- C) Foydalanuvchi tomonidan berilgan shartni bajaradi
- D) Konteynerni o'zgartirib, yangi qiymatlar qo'shadi

\*\*\*\*

sort() algoritmi qanday ishlaydi?

- A) Faqat massivlarni saralaydi
- B) Foydalanuvchiga o'zining saralash uslubini qo'llash imkonini beradi
- C) Faqat sonli qiymatlarni saralaydi
- D) Faqat ketma-ketliklarni qidiradi

\*\*\*\*

count\_if() algoritmi qanday holatlarda ishlatiladi?

- A) Faqat elementlarni tekshirish uchun ishlatiladi
- B) Berilgan shart bo'yicha barcha elementlarni sanaydi
- C) Saralash funksiyalarini bajaradi
- D) Yangi elementlar qo'shadi

\*\*\*\*

for\_each() algoritmi nima uchun ishlatiladi?

- A) To'plamdagi barcha elementlarni saralash uchun
- B) To'plamdagi barcha elementlarni o'qish va ustida amal bajarish uchun
- C) To'plamdagi elementlarni qidirish uchun
- D) To'plamdagi elementlarni sanash uchun

\*\*\*\*

C++ tili kim tomonidan ishlab chiqilgan?

- A) Niklaus Virt
- B) Dennis Ritchie
- C) Larry Ellison
- D) Stiv Voznyak

\*\*\*\*

... – bu kodning nima qilishini tushuntirish uchun dastur kodiga kiritilgan matn satri (yoki bir nechta satr).

- A) Izoh
- B) Identifikatorlar
- C) Dasturni mustaqil tahrir qilish
- D) Direktivalar

\*\*\*\*

O'zgaraslarni, o'zgaruvchilarni, belgi (metka), protsedura va funksiyalarni belgilashda ishlatiladigan nom ... deyiladi.

- A) Izoh
- B) Identifikatorlar
- C) Dasturni mustaqil tahrir qilish
- D) Direktivalar

\*\*\*\*

C++ tilida dasturning asosi bo'lmish buyruqlar qanday harflar bilan yoziladi?

- A) Lotin kichik harflar bilan
- B) Lotin katta harflar bilan
- C) Kiril kichik harflar bilan
- D) Kiril katta harflar bilan

\*\*\*\*

... – bu ishorasiz o'zgarma bo'lib, unga faqat ishorani o'zgartirish amali qo'llanilgan deb hisoblanadi.

- A) Belgi o'zgarma
- B) Manfiy o'zgarma
- C) O'zgarma
- D) Haqiqiy o'zgarma

\*\*\*\*

... – qo'shtirnoq ('-apostroflar) ichiga olingan alohida belgilardan tashkil topadi va u char kalit so'zi bilan aniqlanadi.

- A) Belgi o'zgarma
- B) Manfiy o'zgarma
- C) Turlangan o'zgarma
- D) Haqiqiy o'zgarma

\*\*\*\*

C++ tilida buyruqlar qanday belgi bilan yakunlanadi?

- A) . (nuqta)

- B) : (ikki nuqta)
- C) ; (nuqta-vergul)
- D) , (vergul)

\*\*\*\*

E'lonlar qanday belgi bilan tugaydi?

- A) . (nuqta)
- B) : (ikki nuqta)
- C) ; (nuqta-vergul)
- D) , (vergul)

\*\*\*\*

... – bu cheklangan vaqt ichida muammoni yechish natijasiga erishish uchun ijrochining harakatlar ketma-ketligini tavsiflovchi aniq ko'rsatmalar to'plami.

- A) Takrorlanuvchi algoritm
- B) Algoritm
- C) Chiziqli algoritm
- D) Tarmoqlanuvchi algoritm

\*\*\*\*

... – bu axborotni qayta ishlash yo'nalishini tanlash dastlabki yoki oraliq ma'lumotlarga (ba'zi mantiqiy shartlarning bajarilishini tekshirish natijalariga) bog'liq bo'lgan hisoblash jarayoni.

- A) Takrorlanuvchi algoritm
- B) Algoritm
- C) Chiziqli algoritm
- D) Tarmoqlanuvchi algoritm

\*\*\*\*

EMAS mantiqiy birlashtirish operatsiyani aniqlang

- A) ??
- B) !
- C) &&
- D) ||

\*\*\*\*

VA mantiqiy birlashtirish operatsiyani aniqlang

- A) ??
- B) !
- C) &&
- D) ||

\*\*\*\*

Sikl tanasining bitta bajarilishi ... deyiladi.

- A) Nishon (metka)
- B) Takrorlash
- C) Sikl tanasi
- D) Sikl hisoblagichi

\*\*\*\*

... – bu davomida ikkita nuqta (:) qo'yilgan identifikator. U bilan qandaydir operator belgilanadi va keyinchalik, programmaning boshqa bir qismidan unga shartsiz o'tish amalga oshiriladi.

- A) Nishon (metka)
- B) Takrorlash
- C) Sikl tanasi
- D) Sikl hisoblagichi

\*\*\*\*

... – bu protsessorga joriy funksiyani bekor qilishni va boshqa funksiyani ishlatishni aytadigan ifodadir.

- A) Funksiyaga murojaat
- B) Funksiya argumenti
- C) Funksiya
- D) Funksiya parametri

\*\*\*\*

... – bu murojaat qiluvchidan funksiyaga uzatiladigan va murojaat qiluvchida funksiyani chaqirishda qavs ichida ko'rsatilgan qiymatdir.

- A) Funksiyaga murojaat
- B) Funksiya argumenti
- C) Funksiya
- D) Funksiya parametri

\*\*\*\*

Ko'p qatorli izohlar - bu ... belgilar o'rtasida yozilgan sharhlar.

- A) ??
- B) //
- C) /\* \*/
- D) &&

\*\*\*\*

Siklda iteratsiyani o'tkazib yuborish bayonotlari buyrug'ini aniqlang.

- A) stop
- B) break
- C) continue
- D) step

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int a = 4;  
    int b = 2;  
    cout << a / b << endl;
```

- A) 2
- B) 2.5
- C) 5
- D) 0

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int x = 10;  
    cout << x % 3 << endl;
```

- A) 1
- B) 2
- C) 3
- D) 10

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int a = 4, b = 3;  
    cout << ++a * b << endl;
```

- A) 12
- B) 14
- C) 15
- D) 10

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int a = 7, b = 2;
```

```
cout << a / b << endl;
```

- A) 3
- B) 3.5
- C) 7
- D) 0

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int a = 6, b = 2;
```

```
cout << a + b * 2 << endl;
```

- A) 10
- B) 12
- C) 14
- D) 16

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int a = 5;
```

```
cout << a++ << endl;
```

- A) 5
- B) 6
- C) 4
- D) 7

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int a = 10;
```

```
cout << a-- << endl;
```

- A) 10
- B) 9
- C) 11
- D) 0

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int a = 3, b = 5;
```

```
cout << a * b + a << endl;
```

- A) 20
- B) 15
- C) 18
- D) 17

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int a = 8, b = 4;
```

```
cout << a % b << endl;
```

- A) 2
- B) 4
- C) 0
- D) 1

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int a = 7;
```

```
    cout << a * a - 3 << endl;
```

- A) 46
- B) 45
- C) 42
- D) 44

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int a = 5, b = 10, c = 15;
```

```
    cout << (a < b && c > b) << endl;
```

- A) 0
- B) 1
- C) 5
- D) 10

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int x = 5;
```

```
    cout << (x > 3 ? x * 2 : x + 2) << endl;
```

- A) 5
- B) 7
- C) 10
- D) 3

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int x = 4;
```

```
    for (int i = 1; i <= 3; i++) {
```

```
        x += i;
```

```
    }
```

- A) 7
- B) 9
- C) 10
- D) 13

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int a = 3, b = 5, c = 7;
```

```
    cout << (a + b) * c << endl;
```

- A) 56
- B) 40
- C) 45
- D) 70

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping



```
int x = 5, y = 10;
  x = x + y - x * y / x;
  cout << x << endl;
```

- A) 0
- B) 5
- C) 15
- D) -5

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int a = 1, b = 2, c = 3;
  cout << (a > b || c > b) << endl;
```

- A) 0
- B) 1
- C) 2
- D) 3

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int x = 5;
  if (x > 3) {
    cout << "Hello" << endl;
  }
```

- A) Hello
- B) Error
- C) 3
- D) He

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int x = 2;
  if (x > 5) {
    cout << "Large" << endl;
  }
```

- A) Large
- B) Error
- C) hech narsa
- D) 2

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int x = 7;
  if (x % 2 == 0) {
    cout << "Even" << endl;
  } else {
    cout << "Odd" << endl;
  }
```

- A) Even
- B) Odd
- C) 7
- D) Error

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int main() {  
    int a = 3, b = 5;  
    if (a < b) {  
        cout << a + b << endl;  
    }  
}
```

- A) 3
- B) 5
- C) 8
- D) Error

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int a = 5;  
if (a >= 5) {  
    cout << "Good" << endl;  
}
```

- A) Good
- B) 5
- C) Error
- D) No output

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int x = 10;  
if (x < 5) {  
    cout << "Small" << endl;  
} else {  
    cout << "Big" << endl;  
}
```

- A) Small
- B) Big
- C) Error
- D) 10

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int a = 1;  
if (a == 1) {  
    cout << "One" << endl;  
}
```

- A) One
- B) Error
- C) 1
- D) No output

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int x = 4;  
if (x > 0 && x < 10) {  
    cout << "Valid" << endl;  
}
```

- A) Valid
- B) Invalid
- C) Error
- D) No output

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int a = 3, b = 3;
  if (a == b) {
    cout << "Equal" << endl;
  } else {
    cout << "Not Equal" << endl;
  }
}
```

- A) Equal
- B) Not Equal
- C) Error
- D) 3

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int a = 7;
  if (a % 2 != 0) {
    cout << "Odd" << endl;
  }
}
```

- A) Even
- B) Odd
- C) 7
- D) Error

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int x = 0;
  if (x) {
    cout << "True" << endl;
  } else {
    cout << "False" << endl;
  }
}
```

- A) True
- B) False
- C) Error
- D) 0

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int a = 5;
  if (a < 10) {
    if (a > 0) {
      cout << "Positive" << endl;
    }
  }
}
```

- A) Positive
- B) Negative

- C) Error
- D) No output

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int x = 4, y = 2;
```

```
    if (x > y) {  
        cout << "X is greater" << endl;  
    }  
}
```

- A) X is greater
- B) Y is greater
- C) Error
- D) 4

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int a = 0;
```

```
    if (!a) {  
        cout << "Zero" << endl;  
    }  
}
```

- A) Zero
- B) One
- C) Error
- D) No output

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int x = 10, y = 5;
```

```
    if (x - y == 5) {  
        cout << "Difference is 5" << endl;  
    }  
}
```

- A) Difference is 5
- B) 5
- C) Error
- D) No output

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int a = 4;
```

```
    if (a != 3) {  
        cout << "Not three" << endl;  
    }  
}
```

- A) Three
- B) Not three
- C) Error
- D) 4

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
ofstream file("example.txt");
```

```
    if (file.is_open()) {  
        file << "Hello, world!";  
        file.close();  
    }  
}
```

```
}
```

- A) Terminalga "Hello, world!" chiqariladi.
- B) Faylga "Hello, world!" yoziladi.
- C) Xatolik yuz beradi.
- D) Hech narsa sodir bo'lmaydi.

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
ifstream file("nonexistent.txt");  
if (!file.is_open()) {  
    cout << "File not found!" << endl;  
}
```

- A) Fayl o'qiladi.
- B) "File not found!" chiqariladi.
- C) Xatolik yuz beradi.
- D) Hech narsa sodir bo'lmaydi.

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
ofstream file("data.txt");  
file << 42 << endl;  
file.close();
```

- A) Terminalga "42" chiqariladi.
- B) Faylga "42" yoziladi.
- C) Xatolik yuz beradi.
- D) Hech narsa sodir bo'lmaydi.

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
ofstream file("output.txt");  
if (file.is_open()) {  
    file << "123\n456\n";  
    file.close();  
}
```

- A) Faylda "123 456" yoziladi.
- B) Faylda "123\n456\n" yoziladi.
- C) Faylda: 123            456
- D) Xatolik yuz beradi.

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
fstream file("test.txt", ios::out);  
file << "Hello, file!";  
file.close();
```

- A) Terminalga "Hello, file!" chiqariladi.
- B) Faylga "Hello, file!" yoziladi.
- C) Xatolik yuz beradi.
- D) Hech narsa sodir bo'lmaydi.

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
ofstream file("numbers.txt");
```

```
for (int i = 1; i <= 5; i++) {  
    file << i << " ";  
}  
file.close();
```

- A) 1 2 3 4 5
- B) 12345
- C) Xatolik yuz beradi.
- D) Fayl bo'sh qoladi.

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping  
ofstream file("append.txt", ios::app);

```
file << "New line!" << endl;  
file.close();
```

- A) Fayl ichidagi ma'lumot o'chiriladi va "New line!" yoziladi.
- B) Fayl oxiriga "New line!" qo'shiladi.
- C) Xatolik yuz beradi.
- D) Faylda hech narsa o'zgarmaydi.

\*\*\*\*

Qaysi biri C++ dasturining asosiy qismi hisoblanadi?

- A) Biblioteka
- B) main() funksiyasi
- C) Sinflar
- D) global() funksiyasi

\*\*\*\*

C++ dasturida qaysi operator qoldiqni qaytaradi?

- A) /
- B) %
- C) //
- D) \*

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping  
int a = 5, b = 10; cout << a + b;

- A) 5
- B) 10
- C) 15
- D) Xato xabar

\*\*\*\*

Quyidagi kod qaysi ma'lumot turiga misol bo'la oladi?

```
x = 3.14;
```

- A) int
- B) bool
- C) float
- D) char

\*\*\*\*

Qaysi biri sikl operatori emas?

- A) for
- B) while

C) do-while

D) if

\*\*\*\*

Quyidagi dastur natijasini to'g'ri ko'rsatilgan javobni toping

```
int x = 10, y = 20;
```

```
cout << x * y;
```

A) 10

B) 20

C) 200

D) Xato xabar

\*\*\*\*

Sinflarda ma'lumotlarni yashirish qanday atama bilan yuritiladi?

A) Polimorfizm

B) Inkapsulyatsiya

C) Meros olish

D) Abstraktsiya

\*\*\*\*

Qaysi biri C++ tilida izoh (comment) yozish uchun ishlatiladi?

A) #

B) //

C) \

D) !

\*\*\*\*

Qaysi ma'lumot turi bitta belgi saqlash uchun ishlatiladi?

A) int

B) float

C) char

D) string

\*\*\*\*

C++ da "else" qachon ishlatiladi?

A) Takrorlash uchun

B) Shart bajarilmaganda

C) Xato chiqarish uchun

D) Ma'lumot kiritish uchun

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
int x = 8;
```

```
x += 2;
```

```
cout << x;
```

A) 6

B) 8

C) 10

D) Xato xabar

\*\*\*\*

Massiv yaratish to'g'ri ko'rsatilgan qatorni ko'rsating?

A) int arr[5];

B) int arr(5);

C) int arr{5};

D) int arr;

\*\*\*\*

Sinf tarkibidagi xususiyatlar qanday so'z bilan belgilanadi?

A) object

B) property

C) member

D) attribute

\*\*\*\*

Qaysi biri obyekt yaratish uchun ishlatiladi?

A) Constructor

B) Function

C) Object

D) Class

\*\*\*\*

Funktsiya prototipi nimani belgilaydi?

A) Funktsiya xotirasini ajratadi

B) Funktsiyaning ishlashini tasdiqlaydi

C) Funktsiya nomi va parametrlari haqida ma'lumot beradi

D) Yangi operator qo'shadi

\*\*\*\*

Pointerning qiymatini qanday olamiz?

A) & bilan

B) \* bilan

C) -> bilan

D) . bilan

\*\*\*\*

C++ da "switch" operatori qachon ishlatiladi?

A) Ma'lumot kiritishda

B) Bir nechta shartni tekshirishda

C) Massivni yaratishda

D) Obyekt yaratishda

\*\*\*\*

C++ da fayllar bilan ishlash uchun ishlatiladi?

A) #include <fstream>

B) #include <file>

C) #include <string>

D) #include <iostream>

\*\*\*\*

Rekursiya qanday funksiyaga xos?

A) Tashqi funksiyaga murojaat qilish

B) O'z-o'zini chaqirish

C) Doimiy qiymatlar bilan ishlash

D) Dinamik massiv yaratish

\*\*\*\*

Qaysi kalit so'z doimiy o'zgaruvchi(o'zgarmas qiymat) yaratishda ishlatiladi?

A) const

B) static



- C) final
- D) constant

\*\*\*\*

C++ da fayl ochish uchun qanday usul ishlatiladi?

- A) open()
- B) start()
- C) read()
- D) close()

\*\*\*\*

#include <iostream> nimaga xizmat qiladi?

- A) Ma'lumotlarni saqlash uchun
- B) Kiritish va chiqarish uchun
- C) Faqat massivlar bilan ishlash uchun
- D) Fayllar bilan ishlash uchun

\*\*\*\*

C++ da funksiya nomidan keyin qanday belgi bo'ladi?

- A) {}
- B) ()
- C) []
- D) <>

\*\*\*\*

Quyidagi kodning natijasi nima bo'ladi?

```
int x = 10;  
cout << x / 3;
```

- A) 3.33
- B) 3
- C) 3.0
- D) Xato xabar

\*\*\*\*

Ko'p meros olish uchun qanday sinflar ishlatiladi?

- A) public, protected
- B) faqat private
- C) bir nechta ota-sinflar
- D) faqat public

\*\*\*\*

Quyidagi kodning natijasi qanday bo'ladi?

```
int arr[3] = {1, 2, 3};  
cout << arr[1];
```

- A) 1
- B) 2
- C) 3
- D) 0

\*\*\*\*

Qaysi operator ikkita qiymatni taqqoslaydi?

- A) ==
- B) =
- C) &&
- D) ||

\*\*\*\*

C++ da qaysi operator massiv elementini yangilash uchun ishlatiladi?

- A) +
- B) =
- C) ->
- D) ==

\*\*\*\*

Quyidagi kod natijasi qanday bo'ladi?

```
int x = 10, y = 5;
```

```
cout << (x > y ? x : y);
```

- A) 5
- B) 10
- C) 2
- D) 0.2

\*\*\*\*

C++ dasturida qaysi operator shartni inkor etadi?

- A) &&
- B) ||
- C) ==
- D) !

\*\*\*\*

Qaysi kalit so'z sinf yaratish uchun ishlatiladi?

- A) class
- B) object
- C) create
- D) struct

\*\*\*\*

Qaysi biri C++ tilidagi standart kiritish operatori hisoblanadi?

- A) cin
- B) cout
- C) input
- D) get

\*\*\*\*

Qaysi operator ikki yoki undan ortiq shartni bajarish uchun ishlatiladi?

- A) &&
- B) ||
- C) !
- D) ==

\*\*\*\*

C++ dasturida "switch" bayoni bilan birga qaysi kalit so'z ishlatiladi?

- A) case
- B) default
- C) break
- D) Barchasi

\*\*\*\*

endl nimani anglatadi?

- A) Qatorni boshi
- B) Qator oxiri

- C) O'zgaruvchi deklaratsiyasi
- D) To'xtatish operatori

\*\*\*\*

C++ dasturida qaysi operator bitli ishlov berishda ishlatiladi?

- A) &&
- B) ||
- C) &
- D) %

\*\*\*\*

Funktsiyani qayta yuklash (overloading) qanday amalga oshiriladi?

- A) Bir xil nom bilan turli xil parametrlar yaratish orqali
- B) Sinf ichida qayta aniqlash orqali
- C) Ma'lumotlarni o'zgartirish orqali
- D) Pointerlar yordamida

\*\*\*\*

C++ da dastur bajarilishini to'xtatish uchun qaysi operator ishlatiladi?

- A) exit()
- B) return
- C) break
- D) Barchasi

\*\*\*\*

C++ dasturida massiv indeksleri qaysi qiymatdan boshlanadi?

- A) 0
- B) 1
- C) -1
- D) Har xil bo'lishi mumkin

\*\*\*\*

this ko'rsatkichi nimaga xizmat qiladi?

- A) Joriy obyektini ko'rsatadi
- B) Boshqa sinfni ko'rsatadi
- C) Dinamik xotirani boshqaradi
- D) Fayllarni chaqiradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod natijasini toping:

```
int x = 10, y = 20;
```

```
cout << (x > y || x == 10);
```

- A) 0
- B) 1
- C) true
- D) false

\*\*\*\*

Fayldan ma'lumotlarni o'qish uchun qaysi operator ishlatiladi?

- A) >>
- B) <<
- C) +=
- D) =

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymat qaytaradi?

```
for (int i = 0; i < 5; i++) {  
    if (i == 3) break;  
    cout << i;  
}
```

- A) 01234
- B) 0123
- C) 012
- D) Xato xabar

\*\*\*\*

C++ da fayllarni yopish uchun qaysi metod ishlatiladi?

- A) close()
- B) end()
- C) stop()
- D) terminate()

\*\*\*\*

```
for (int i = 1; i <= 3; i++) {  
    for (int j = 1; j <= 2; j++) {  
        cout << i * j << " ";  
    }  
}
```

- A) 1 2 2 4 3 6
- B) 1 2 3 4 5 6
- C) 2 4 6
- D) Xato xabar

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
int arr[] = {5, 10, 15, 20};  
cout << arr[1] + arr[2];
```

- A) 15
- B) 25
- C) 30
- D) 35

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
for (int i = 1; i <= 2; i++) {  
    for (int j = 1; j <= 3; j++) {  
        cout << i + j << " ";  
    }  
}
```

- A) 2 3 4 3 4 5
- B) 1 2 3 2 3 4
- C) 2 3 4 4 5 6
- D) 1 2 3 1 2 3

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
for (int i = 1; i <= 4; i++) {  
    for (int j = 1; j <= 2; j++) {  
        cout << i + j << " ";  
    }  
}
```

```
    }  
  }  
A) 2 3 3 4 4 5 5 6  
B) 2 3 4 5 6 7 8 9  
C) 1 2 2 3 3 4 4 5  
D) 2 3 2 3 4 5 6 7
```

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
for (int i = 1; i <= 2; i++) {  
    for (int j = 1; j <= 2; j++) {  
        cout << i + j << " ";  
    }  
}
```

```
    }  
  }  
A) 2 3 3 4  
B) 3 4 4 5  
C) 1 2 3 4  
D) 2 3 1 2
```

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
for (int i = 1; i <= 3; i++) {  
    for (int j = 1; j <= 2; j++) {  
        cout << i - j << " ";  
    }  
}
```

```
    }  
  }  
A) 0 1 1 2 2 3  
B) 1 2 2 3 3 4  
C) 0 -1 1 0 2 1  
D) -1 0 0 1 1 2
```

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
for (int i = 1; i <= 2; i++) {  
    for (int j = 1; j <= 3; j++) {  
        cout << i * j << " ";  
    }  
}
```

```
    }  
  }  
A) 1 2 3 2 4 6  
B) 1 2 3 2 3 4  
C) 1 2 3 3 6 9  
D) 2 4 6 4 8 12
```

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
for (int i = 1; i <= 2; i++) {  
    for (int j = 2; j <= 4; j++) {  
        cout << i + j << " ";  
    }  
}
```

```
    }  
  }  
A) 3 4 5 3 4 5  
B) 3 4 5 4 5 6
```

C) 2 3 4 4 5 6

D) 3 4 5 5 6 7

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
for (int i = 1; i <= 3; i++) {  
    for (int j = 3; j >= 1; j--) {  
        cout << i + j << " ";  
    }  
}
```

A) 4 5 6 4 5 6 4 5 6

B) 4 3 2 5 4 3 6 5 6

C) 4 5 6 4 5 6 4 5 6

D) 4 3 2 5 4 3 6 5 4

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
ofstream file("output.txt");  
if (file.is_open()) {  
    file << "Writing to file...";  
    file.close();  
} else {  
    cout << "Error opening file";  
}
```

A) Faylni ochish muvaffaqiyatli bo'lsa, yozish amalga oshadi

B) Faylni ochishdan oldin faqat faylni yopish kerak

C) Fayl ochilmagan taqdirda, yozish amalga oshmaydi

D) Faylni ochishdan oldin faqat o'qish tekshiruvini bajarish kerak

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
int a = 5, b = 11;  
cout << a + b;
```

A) 16

B) 15

C) 5

D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
int x = 7; cout << x * 2;
```

A) 7

B) 14

C) 2

D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
int a = 10; cout << a - 3;
```

A) 13

B) 7

C) 3

D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
int a = 5, b = 3; cout << a % b;
```

- A) 2
- B) 3
- C) 5
- D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
int a = 7, b = 3; cout << a % b;
```

- A) 1
- B) 3
- C) 5
- D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
int x = 15; cout << x++;
```

- A) 16
- B) 14
- C) 17
- D) 13

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
cout << 5 + 2 * 3;
```

- A) 30
- B) 21
- C) 11
- D) 17

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
int x = 5, y = 10;  
cout << x + y * 2;
```

- A) 30
- B) 25
- C) 20
- D) 15

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
int x = 5; x += 3; cout << x;
```

- A) 8
- B) 3
- C) 5
- D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
int x = 6; x -= 2; cout << x;
```

- A) 6
- B) 4

C) 2

D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
int a = 10; cout << b;
```

A) Xatolik yo'q

B) b o'zgaruvchisi e'lon qilinmagan

C) Sintaksis xatosi mavjud

D) a noto'g'ri qiymat olgan

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
int x = 3, y = 4; cout << x * (y + 2);
```

A) 12

B) 18

C) 14

D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
int x = 8, y = 3; cout << x / y;
```

A) 2.6667

B) 2

C) 3

D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
cout << sqrt(25);
```

A) 25

B) 5

C) 12.5

D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
cout << pow(2, 3);
```

A) 6

B) 8

C) 9

D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
cout << abs(-10);
```

A) -10

B) 10

C) 0

D) -1

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
cout << ceil(4.2);
```



- A) 4
- B) 5
- C) 4.2
- D) 10

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
cout << ceil(4.8);
```

- A) 4
- B) 5
- C) 4.2
- D) 10

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
cout << ceil(5.2);
```

- A) 5
- B) 6
- C) 5.2
- D) 10

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
cout << floor(6.8);
```

- A) 6
- B) 7
- C) 6.8
- D) 10

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
cout << floor(1.8);
```

- A) 1
- B) 1.8
- C) 2
- D) 10

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
cout << floor(7.8);
```

- A) 7
- B) 8
- C) 7.8
- D) 10

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
cout << round(3.5);
```

- A) 3
- B) 4
- C) 3.5
- D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

cout << round(3.1);

- A) 3
- B) 4
- C) 3.5
- D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

cout << round(3.6);

- A) 3
- B) 4
- C) 3.5
- D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

cout << round(4);

- A) 3
- B) 4
- C) 3.5
- D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

cout << round(4.4);

- A) 3
- B) 4
- C) 3.5
- D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

cout << round(2.49);

- A) 2
- B) 3
- C) 2.49
- D) 4

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

cout << log(1);

- A) 0
- B) 1
- C) -1
- D) e

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

cout << exp(2);

- A) 7.389
- B) 10
- C) 4
- D) 2.71

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
cout << sin(0);
```

- A) 1
- B) 0
- C) -1
- D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
cout << tan(45 * M_PI / 180);
```

- A) 1
- B) 0
- C) 45
- D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
cout << hypot(3, 4);
```

- A) 7
- B) 5
- C) 4
- D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
cout << cbrt(27);
```

- A) 9
- B) 3
- C) 27

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
double x = -5.7; cout << ceil(x) + floor(x);
```

- A) -10
- B) -11
- C) -12
- D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
double a = 4.0, b = 9.0; cout << sqrt(a) * sqrt(b);
```

- A) 12
- B) 9
- C) 6
- D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
cout << log10(1000) + log2(8);
```

- A) 6
- B) 4
- C) 5
- D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
double x = -3.4; cout << abs(x) + ceil(x);
```

- A) -6.4
- B) 3.4
- C) 0.4
- D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
double a = 9.0; cout << log(3) - log(sqrt(a));
```

- A) log(3)
- B) 2
- C) 0
- D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

Quyidagi kod qanday qiymatni chop qiladi?

```
double x = 7.5; cout << round(x) + floor(x) + ceil(x);
```

- A) 23
- B) 21
- C) 22
- D) Xatolik yuz beradi

\*\*\*\*

... – bu kompyuter tushunadigan tilda buyruqlar yoki operatorlar ketma-ketligi ko‘rinishidagi muammoni yechish algoritmining yozuvidir

- A) Dasturiy ta‘minot
- B) Qurilmani boshqarish
- C) Dastur
- D) Dasturiy konfiguratsiya

\*\*\*\*

... – bu turli xil muammolarni hal qilish uchun kompyuter texnologiyalaridan foydalanishga imkon beradigan dasturlar va tegishli hujjatlar to‘plami.

- A) Dasturiy ta‘minot
- B) Qurilmani boshqarish
- C) Dastur
- D) Dasturiy konfiguratsiya

\*\*\*\*

... – bu dasturiy ta‘minot komponentasi boshqa dasturiy ta‘minot qismlariga taqdim etadigan funktsionallikdir.

- A) Tizimli dasturiy ta‘minot
- B) Amaliy dasturiy ta‘minot
- C) Dastur interfeysi
- D) Instrumental dasturiy ta‘minot

\*\*\*\*

... – bu dasturlash tillarini, dasturlash tizimlarini o‘z ichiga olgan dasturiy vositalar to‘plami, dasturlarning manba kodlarini mashina kodiga aylantirish uchun translyatorlar, standart dasturlar kutubxonalari va tayyor komponentlar to‘plamlari, amaliy dasturlarni bog‘lash va tahrirlash vositalari.

- A) Tizimli dasturiy ta‘minot
- B) Amaliy dasturiy ta‘minot

- C) Dasturiy mahsulot
- D) Instrumental dasturiy ta'minot

\*\*\*\*

... - bu individual dasturlarning to'plami, ularning hujjatlari, sifatini ta'minlash, reklama materiallari, foydalanuvchilarni o'qitish bo'yicha tadbirlar, ushbu dasturlarni tarqatish va ularga xizmat ko'rsatish.

- A) Tizimli dasturiy ta'minot
- B) Amaliy dasturiy ta'minot
- C) Dasturiy mahsulot
- D) Instrumental dasturiy ta'minot

\*\*\*\*

... - bu dasturning kompilyatori algoritmi bajarish qobiliyatini va kompyuter tomonidan berilgan vazifani ta'minlaydi.

- A) Dasturlash
- B) Modellashtirish
- C) Translyatsiya
- D) Algoritm

\*\*\*\*

... - bu bir ob'yektni (asl nusxani) boshqasiga (modelga) almashtirish va model hususiyatlarini o'rganish orqali asl hususiyatlarini o'rganish.

- A) Dasturlash
- B) Modellashtirish
- C) Translyatsiya
- D) Algoritm

\*\*\*\*

... - bu noto'g'ri parametr qiymatlari, parametrlar bo'yicha yaroqsiz harakatlar bilan bog'liq xatolik.

- A) semantik
- B) algoritmik
- C) sintaktik
- D) mantiqiy

\*\*\*\*

... - bunda dastur xatosiz ishlaydi, ammo noto'g'ri ish bajaradi.

- A) semantik
- B) algoritmik
- C) sintaktik
- D) mantiqiy

\*\*\*\*

C ++ tili kim tomonidan ishlab chiqilgan?

- A) Niklaus Virt
- B) Dennis Ritchie
- C) Larry Ellison
- D) Stiv Voznyak

\*\*\*\*

... - bu kodning nima qilishini tushuntirish uchun dastur kodiga kiritilgan matn satri (yoki bir nechta satr).

- A) Izoh
- B) Identifikatorlar

C) Dasturni mustaqil tahrir qilish

D) Direktivalar

\*\*\*\*

O'zgaraslarni, o'zgaruvchilarni, belgi (metka), protsedura va funksiyalarni belgilashda ishlatiladigan nom ... deyiladi.

A) Izoh

B) Identifikatorlar

C) Dasturni mustaqil tahrir qilish

D) Direktivalar

\*\*\*\*

C++ tilida dasturning asosi bo'lmish buyruqlar qanday harflar bilan yoziladi?

A) Lotin kichik harflar bilan

B) Lotin katta harflar bilan

C) Kiril kichik harflar bilan

D) Kiril katta harflar bilan

\*\*\*\*

... - bu ishorasiz o'zgarma bo'lib, unga faqat ishorani o'zgartirish amali qo'llanilgan deb hisoblanadi.

A) Belgi o'zgarma

B) Manfiy o'zgarma

C) O'zgarma

D) Haqiqiy o'zgarma

\*\*\*\*

... - qo'shtirnoq (' -apostroflar) ichiga olingan alohida belgilardan tashkil topadi va u char kalit so'zi bilan aniqlanadi.

A) Belgi o'zgaruvchi

B) Manfiy o'zgaruvchi

C) Turlangan o'zgaruvchi

D) Haqiqiy o'zgaruvchi

\*\*\*\*

C++ tilida buyruqlar qanday belgi bilan yakunlanadi?

A) . (nuqta)

B) : (ikki nuqta)

C) ; (nuqta-vergul)

D) , (vergul)

\*\*\*\*

E'lonlar qanday belgi bilan tugaydi?

A) . (nuqta)

B) : (ikki nuqta)

C) ; (nuqta-vergul)

D) , (vergul)

\*\*\*\*

C++ tilida haqiqiy tipga oid o'zgaruvchilar (yoki o'zgarma) ni qanday belgilanadi?

A) bool

B) int

C) float

D) char

## VII. BAHOLASH MEZONI

Fan bo'yicha test ko'inishda nazorat o'tkaziladi va 5 baholik tizimda baholanadi.

<b>Baholash mezon:</b>	<i>5 baho</i>	→	100% - 90%	25-23 ta
	<i>4 baho</i>	→	89% - 71%	22-18 ta
	<i>3 baho</i>	→	70% - 60%	17-15 ta
	<i>2 baho</i>	→	59% - 0%	0-14 ta

## III. TAVSIYA ETILGAN ADABIYOTLAR

1. Mo'minov.B.B, Dasturlash I(Darslik)- Toshkent "Nihol print" 2021, 280 b.
2. Mo'minov.B.B, Dasturlash II(Darslik)- Toshkent "Nihol print" 2021, 604 b.
3. Nazirov Sh.A., Qobulov R.V., Bobojanov M.R., Raxmanov Q.S. C va C++ tili. Toshkent "Vorish- nashriyot" MChJ, 2013, 488 b.
4. Sadullayeva Sh.A., Maxmudov A.Z., Mallayev O.U. va Madraximov A.X.. «C++ da dasturlash» fanidan o'quv qo'llanma, TATU, 222 b. Toshkent, 2017.
5. Madraximov SH.F, "C++ tilida programmalash bo'yicha masalalar toplami"- o'quv qo'llanma. Toshkent universteti 2024. 160 b.

