

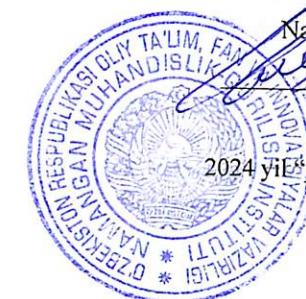
	<p>в AutoCAD: от плоскости к пространству: учеб. пособие. – Хабаровск: Изд-во Тихоокеан. гос. ун-та, 2019. – 104 с.</p> <p>5. Кириллова Т.И., Поротникова С.А., Семенова Н.В. Компьютерная графика AutoCAD 2018: учебное пособие. – Екатеринбург:Изд.-во Урал. 219–224 с.</p>
	<p>Qo'shimcha adabiyotlar</p> <ol style="list-style-type: none"> Жарков Н.В., Финков М.В., Прокди Р.Г. AutoCAD 2015. – Спб, Наука и Техника, 2015. – 624 с. Abdullaev U. Chizma geometriya va chizmachilik asoslari. Darslik. – Toshkent; "O'zbekiston", 1999 y. Oly ta'lif muassasalarida o'quv jarayoniga kredit-modul tizimini joriy etish tartibi to'g'risida NIZOM (BM-824, 31.12.2020).
	<p>Axborot manbaalari</p> <ol style="list-style-type: none"> https://cadinstructor.org/ng/lectures/ https://openedu.ru/course/ www.ziyonet.uz www.pedagog.uz
7	<p>Namangan muhandislik-qurilish instituti tomonidan ishlab chiqilgan va ilmiy-uslubiy kengashning “___” 2024 y.dagi ___-sonli majlis bayoni bilan ro'yxatga olingan.</p>
8	<p>Fan/modul uchun mas'ullar:</p> <p>G. Mahkamov—"Muhandislik va kompyuter grafikasi" kafedra mudiri, t.f.f.d. PhD</p> <p>N.To'raev- "Muhandislik va kompyuter grafikasi" kafedrasи t.f.f.d, PhD.</p> <p>D.Soliyev- "Muhandislik va kompyuter grafikasi" kafedrasи oqituvchisi.</p>
9	<p>Taqrizchilar:</p> <p>A.B. Tadjibayev NamDPI "TS va MG" kafedrasи dotsenti, ped.f.b. PhD.</p> <p>G'.Abdullayev – "Viloyat qishloq va suv xo'jaligi boshqarmasi" mutaxassisи.</p>

O'ZBEKISTON RESPUBLIKASI
OLIY TA'LIM, FAN VA INNOVATSİYALAR VAZIRLIGI

NAMANGAN MUHANDISLIK-QURILISH INSTITUTI



"TASDIQLAYMAN"



NamMQI rektori

Sh. Ergashev

MUHANDISLIK VA KOMPYUTER GRAFIKASI

FANINING O'QUV DASTURI

Bilim sohasi: 700 000 – muhandislik, ishlov berish va qurilish sohalari

Ta'lif sohasi: 720 000 – ishlab chiqarish va ishlov berish sohalari

Ta'lif yo'nalishi: 60810700 - Qishloq xo'jalik mahsulotlarini saqlash va qayta ishlash texnologiyasi

F/malakaviy kodi	O'quv yili	Semestr	Kreditlar	
MHKGB1104	2024-2025	1	4	
Fan/modul turi	Ta'lif tili	Haftadagi dars soatlari		
Majburiy	O'zbek tili	4		
1.	Fanning nomi Muhandislik va kompyuter grafikasi	Auditoriya mashg'ulotlari (soat) 60 (30+30)	Mustaqil ta'lif (soat) 60	Jami yuklama (soat) 120

I. Fanning mazmuni.

Fanni o'qitishdan maqsad bo'lajak muhandislarni yuksak darajada sanoat-lashgan hozirgi zamon ishlab chiqarishi muhitida keng miqyosda qo'llaniluvchi chizmalarini qo'lda va kompyuterda hosil qilishning ilmiy asoslari, terminologi-yasi, halqaro miqyosda standartlashtirilgan ko'p sonli qoidalari bilan yaqindan tanishtirishdan iborat.

Fanning vazifasi bo'lajak muhandislarni muhandislik ishi amaliyotida qo'llaniluvchi uch o'lchovli turli xil qiyoferalarga ega yaxlit va birikma ob'ektlarning chizmalarini deb ataluvchi ikki o'lchovli turida aniq tasvirlashning geometrik va proektsion asoslari bilan yaqindan tanishtirish, ularda ana shunday chizmalarini yaratish va turli xil chizmalar bilan bemalel ish yurita bilish kompe-tentsiyalarini shakkantirish. Chizmalarini an'anaviy usul (chizma asboblari va qo'l) da yaratish bilan barobar ularni zamonaviy kompyuterlarda hosil eta bilishning ko'nikma va malakalarini hosil qilish.

II. Asosiy nazariy qism (ma'ruba mashg'ulotlari).

Fan tarkibiga quyidagi mavzular kiradi:

1-mavzu. Grafik amallar bajarishning texnik va geometrik asoslari.
Tekis va fazoviy ob'ektlarning chizmalarini qurish.

Chizish qurollari (qog'oz, qalam, chizg'ich, 60 va 30 li to'g'ri burchakli uchburchak chizg'ichlar, sirkul, transportir, o'chirgich), chiziq turlari, qog'oz formatlari, chizma yozuvlari, Chizmalarga o'lchamlarini qo'yish qoidalari. Kompyuter grafikasi haqida umumiy ma'lumotlar. Kompyuter grafikasi turlari.

2-mavzu. Proyektsiyalash usullari. Markaziy va parallel.

proyektsiyalash apparatlari. To'g'ri burchakli proyektsiyalash apparati. Monj usuli.

Nuqtaning koordinatalari bo'yicha epyuri. To'g'ri chiziq. To'g'ri chiziqning fazodagi holati. Xususiy vaziyatdagi to'g'ri chiziqlar.

3-mavzu. To'g'ri chiziq xossasi.

To'g'ri chiziqning fazodagi holati. To'g'ri chiziqlarni proektsiya tekisliklariga nisbatan vaziyatilari. To'g'ri chiziqni proektsiya tekisliklari bilan kesishdirib izlarini aniqlash. Fazoda berilgan ikki to'g'ri chiziqning o'zaro vaziyatlarini epyurda tasvirlash.

4-mavzu. Tekislik.

Tekislikning xossasi. Tekislik turlari. Tekislikdagi nuqta va to'g'ri chiziq. Tekislikning bosh chiziqlarini tasvirlash. Tekisliklarni proektsiya tekisliklari bilan vaziyati. Umumiy vaziyatdagi tekisliklar. Xususiy vaziyatdagi tekisliklar.

5-mavzu. To'g'ri chiziq va tekislikning parallelligi. Ikki tekislikning o'zaro parallelligi.

To'g'ri chiziq va tekislikning kesishivi. To'g'ri chiziq va tekislikning perpendikulyarligi va ikki tekislikning o'zaro perpendikulyarligi. Metrik va pozitsion masalalar yechish.

6-mavzu. To'g'ri chiziq va tekislikning perpendikulyarligi.

Ikki tekislikning o'zaro perpendikulyarligi oid metrik va pozitsion masalalar yechishga o'rgatish.

7-mavzu. Ko'pyoqliklar.

Ko'pyoqliklar haqida umumiy ma'lumot va ularning turlari. Ko'pyoqliklarning tekislik va to'g'ri chiziqlar bilan kesishivi. Ko'pyoqliklarni yoyilmalarini qurish usullari

8-mavzu. Sirtlar. Ularning turlari. Ikkinchisi tartibli sirtlar.

Sirtlarning tekislik bilan kesishivi. Kesim yuzasining haqiqiy kattaligi. Sirtlarning xususiy va umumiy vaziyatdagi tekislik bilan kesishivi. Sirtlarning o'zaro kesishivi va ularning yasash usullari. Yordamchi tekislik usuli. Yordamchi sferalar usuli

9-mavzu. O'zDSt 2.305-97 bo'yicha narsaning asosiy ko'rinishlari. Auto CAD grafik dasturidagi «Bul» uskunalar paneli buyruqlari bilan tanishish.

Asosiy ko'rinishlarning chizmada o'zaro joylashishi. Ko'rinishlarni

joylash-tirishning Yevropacha va Amerikacha usullari. Ikkita ko‘rinishi asosida detalning uchinchi va fazoviy ko‘rinishlarini tasvirlash.

10-mavzu. Aksometrik tasvir. Aksometriya nazariysi. Qiyshiq burchakli va to‘g‘ri burchakli aksometriyalar.

Aksometriyaning asosiy teoremlari. Izlar uchburchagi. O‘qlar bo‘yicha o‘zgarish koefitsientlari. Aksometriya turlari: trimetriya, dimetriya va izomet-riya. Keltirilgan va standart aksometriyalar.

11-mavzu. Ajralmas va ajraluvchi birikmalar. Ajralmas birikmalar tarkibidagi standart detallarni shu birikma-larning chizmalarida tasvirlash.

Parchin mixli birikma va payvand chokli birikmalarning chizmalarini. Har xil kallaklı vintlar, rezbali uyacha, har xil shaklga ega gaykalar, har xil kallaklı boltlar. Chizmada rezbani tasvirlash masalasi.

12-mavzu. Vint chizig‘i. Konus va silindrning vint chiziqlari. Arximed spirali. Vint sirtlari.

Arximed vinti. Gelikoidlar. To‘g‘ri yopiq va ochiq gelikoidlarning chizmalarini. Qiyshiq yopiq va ochiq gelikoidlarning chizmalarini. Konus va silindrga o‘rab hosil qilingan prujinalar.

13-mavzu. Yig‘ma birlik. Yig‘ma birlik (yig‘ish) chizmasi.

Yig‘ish chizmasida qirqim, kesim bajarish, kesim yuzalarini shtrixlash, detallarni raqamlash va gabarit hamda montaj o‘lchamlarini qo‘yish.

14-mavzu. Yig‘ma birlik spetsifikatsiyasini tuzish. Spetsifikatsiya jadva-lini chizish va to‘ldirish.

15-mavzu. Yig‘ish chizmasini detallashtirish.

Yig‘ish chizmasidagi no-standart detallarning qiyofasi va o‘lchamlarini aniqlab, ularning ko‘p ko‘ri-nishli eskizlarini bajarish.

III. Amaliy mashg‘ulotlar bo‘yicha ko‘rsatma va tavsiyalar

Amaliy mashg‘ulotlarda talabalar ma’ruza mashg‘ulotlarida muhandislik va kompyuter grafikasi bo‘yicha o‘rgangan nazariy bilimlarini har xil ob’ektlar chizmasini qo‘lda, qog‘ozda va kompyuterda, displayda hosil qilish jarayoniga tatbiq etadilar va ana shunday chizmalarini hosil qilish bilan shug‘ullanadilar.

Amaliy mashg‘ulotlarni quyidagi mavzularda o‘tkazish tavsiya etiladi.

tarkibiga quyidagi mavzular kiradi:

1-mavzu. Chizish qurollari (qog‘oz, qalam, chizg‘ich, 60 va 30 li to‘g‘ri burchakli uchburchak chizg‘ichlar, sirkul, transportir, o‘chirgich), chiziq turlari, qog‘oz formatlari, chizma yozuvlari, Chizmalarga o‘lchamlarini qo‘yish.

2-mavzu. Kub, prizma, piramida, silindr, konus, shar, tor (halqa sirtlari), ko‘pyoqlar, muntazam ko‘pyoqlar, yarim muntazam ko‘pyoqlarni hosil qilinishi. Kompuyster grafikasida tasvirlash.

3-mavzu. To‘g‘ri chiziq. To‘g‘ri chiziqning fazodagi holati. Xususiy vaziyatdagi to‘g‘ri chiziqlar.

4.Tekislik. Tekislikdagi nuqta va to‘g‘ri chiziq.Tekislikning bosh chiziqlari. Xususiy vaziyatdagi tekisliklar.

5-mavzu.Ko‘pyoqliklar. Ko‘pyoqliklar haqida umumiylar ma’lumot va ularning turlari Ko‘pyoqliklar xususiy va umumiylar vaziyatdagi tekislik bilan kesishivi. Ko‘pyoqliklarni yoyilmalarini qurish usullari. “Экструдия” va “Пресс” buyruqlari.

6-mavzu.Sirtlar. Ularning turlari. Ikkinci tartibli sirtlar. Torslar. Sirtlar haqida umumiylar ma’lumot va ularning turlari.. Ikkinci tartibli sirtlar haqida umumiylar ma’lumot va ularning turlari. Torslar haqida ma’lumotlar. Umumlashgan pozitsion masalalar.

7-mavzu. Din va Stark apparatini o‘zaro kesishivi va ularning yasash usullari. Yordamchi sferalar usuli. Sirtlarning o‘zaro kesishivi chiziqlarini yasash usullari. Yordamchi tekislik usuli. Compass, Coreldraw grafigida ishslash.

8-mavzu. Konstrukturlik xujjatlar. Standartlar. Buyumlar va konstrukturlik xujjatlarni turlari. Chizmani taxt qilish. Formatlar. Masshtablar. CHiziqlar. Shriftlar. O‘lchamlarni qo‘yish qoidalari. Asosiy yozuv va ularni Compass, Coreldraw grafigida ishslash.

9-mavzu. Geometrik yasashlar. Donning asl og‘irligini aniqlaydigan litrlari purka Ish. Compass, Coreldraw grafigida ishslash.

10-mavzu. Omixta yemlarni granulalash va briketlash uskunasini. Aksometrik proektsiya. Izmetriya. Dimetriya. Aylananing aksometrik proektsiyalari Compass, Coreldraw grafigik dasturlarida modellashtirish.

11-mavzu. Xo‘jaliklar bir xirmonli don ombori sxemasini Kesimi va qirqimlarni. Compass, Coreldraw grafigik dasturlarida modellashtirish.

12-mavzu. Dondan yorma tayyorlash asboblarini. Ajraladigan va ajralmaydigan birikmalar Rezbalar. Rezbalarini belgilash. Rezbali birikma.

	<p>Birikma elementlarining o'chamlarini xisoblash. Compass, Coreldraw grafik dasturlarida modellashtirish.</p> <p>13-mavzu. Detallarning ish chizmasi. Don namligini aniqlaydigan zamonaviy elektron asboblarini eskizlarini ish chizmalari. Detallarga o'chamlar qo'yish qoidalari. Compass, Coreldraw grafik dasturlarida modellashtirish.</p> <p>14-mavzu. SZSB-8 don quritgichining umumiy ko'rinishi. Yig'ish chizmalari bajarish. Spetsifikatsiya tarkibi tuzish usullari Compass, Coreldraw grafik dasturlarida modellashtirish.</p> <p>15-mavzu. Detallashtirishni Compass, Coreldraw grafik dasturlarida modellashtirish.</p> <p>Amaliy mashg'ulotlar multimedia qurilmalari bilan jihozlangan auditoriyada bir akademik guruhga 2 nafar professor-o'qituvchi tomonidan o'tkazilishi zarur. Mashg'ulotlar faol va interaktiv usullar yordamida o'tilishi, mos ravishda munosib pedagogik va axborot texnologiyalar qo'llanilishi maqsadga muvofiq.</p>
	<p>IV. Mustaqil ta'lif va mustaqil topshiriqlar</p> <p>Mustaqil ta'lif bevosita talaba tomonidan mustaqil ravishda o'zlashtiriladi.</p> <ul style="list-style-type: none"> – Don namligini aniqlaydigan zamonaviy elektron asboblarini aksonometrik proektsiyalarini chizish, qirqimilarini bajarish, mashina detallarini yig'ish chizmalarini modellashtirish – Muhandislik va kompyuter grafikasi fanidan umumiy usullarida masalalar Yechish; – Proektion chizmachilikka oid topshiriqlar; – Kompyuter grafikasi fanidan uy grafik ishlarni bajarish; – Qo'shimcha adabiyotlardan foydalanish.
3	<p>V. Fan o'qitilishining natijalari (shakllanadigan kompetensiyalar)</p> <p>Fanni o'zlashtirish natijasida talaba:</p> <ul style="list-style-type: none"> – <i>bilimlar</i> – muhandislik va kompyuter grafikasi fanining tarixiy-ijtimoiy va etnopsixologik mohiyatidan, uning ilm-fan va ishlab chiqarish tizimlaridagi o'rni hamda ular bilan tutgan ikki yoqlama aloqalaridan, fanning talaba o'qiyotgan ta'lif yo'nalishi mutaxassislari va yuqori kurs talabalari faoliyatidagi ahamiyati-dan, muhandislik va kompyuter

	<p>grafikasining jahon va davlat miqyosidagi tarixiy taraqqiyotiga oid eng ibratli ilmiy-ijodiy mahsulotlarning namunalari bilan yaqindan tanish bo'lish; muhandislik va kompyuter grafikasi fanining ilmiy atama, tushuncha va ramziy belgilarni u bilan bevosita aloqadagi fan va ishlab chiqarish sohalarining xuddi shunday ma'nodagi ilmiy atama, tushuncha va ramziy belgilardan farq qilmaydigan variantlarda qo'ilay bilish, fan masalalarini yechishga kirishishdan oldin, masala yechimini topishning eng maqbul algoritmlarini tuzib ola bilish; muhandislik geometriyasi va grafikasiga oid masalalarni kompyuterda hal etish asoslari bilan bevosita tanish bo'lish;</p> <p>– <i>ko'nikmalar va malakalar</i> – hozirgi zamон ishlab chiqarishi jaryonida keng qo'llaniluvchi chizmalarini chizish qurollari va kompyuter grafikasi imkoniyatlaridan foydalaniб konstrukturlik hujjati maqomida rasmiy grafik tus berish;</p> <p>– <i>ijodiy-kreativ yondoshuv alomatlari</i> – fanning turli xil masalalrini hal qilish-da an'anaviy bo'lib qolgan yondoshuvlardan ustunroq turuvchi yondoshuvar topib, ularni amaliyatga qo'llab, ijobjiy natijalar namoyish etish.</p>
4	<p>VI. Ta'lif texnologiyalari va metodlari:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ma'ruzalar • amaliy ishlarni bajarish va xulosalash; • interfaol keys-stadilar; • blits so'rovi; • guruhlarda ishlash; • taqdimatlarni qilish; • jamoa bo'lib ishlash va himoya qilish uchun loyhalar.
5	<p>VII. Kreditlarni olish uchun talablar:</p> <p>Fanga oid nazariy va uslubiy tushunchalarni to'la o'zlashtirish, tahlil natijalarini to'g'ri aks ettira olish, o'rganilayotgan jarayonlar haqida mustaqil mushohada yuritish va nazorat uchun berilgan vazifa va topshiriqlarni bajarish, yakuniy nazorat bo'yicha yozma ishni topshirish.</p>
6	<p>Asosiy adabiyotlar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Abdurahmonov SH., Himmataliyev D., Jumanazarova Z. Muhandislik va kompyuter grafikasi. O'quv qo'llanma. – T: "Fan ziyozi" nashriyoti, 2021y. 2. Rixsiboyev T. Kompyuter grafikasi (O'quv qo'llanma). – T.: O'zbekiston yozuvchilar uyushmasi adabiyot jamg'armasi nashriyoti, 2006 y. – 168 b. 3. Xalimov M.K. Chizma geometriya va muhandislik grafikasi. Darslik. – Toshkent, "Voris-nashriyot" MChJ", 2013. – 368 b. 4. Вайнер Л.Г., Милуков П.А. Основы геометрического моделирования